

1. C: czym jest **x**? `char *(*x(int))[3]`; odpowiedz precyzyjnie (np. "x jest tablicą, której elementami są wskazania na tablice 5 int-egerów" itd).
2. C++: zaprogramuj funkcję o nazwie **qqq**, której można bezpiecznie użyć tak:  
`char *c= qqq().c_str(); /* .. jakiś kod; */ printf("%s", c);`  
`c_str()` to metoda klasy `std::string` zwracającą wsk na 1 znak stringu (w rozumieniu języka C).  
*Wskazówka:* zastanów się, czy masz gwarancję że odpowiednia dana istnieje w momencie `printf`.
3. C++: zaprogramuj klasę **Wektor** przechowującą elementy dowolnego typu; skorzystaj z templates; klasy tej powinno się dać użyć w ten sposób:  
`Wektor<int> q(10); /*10 to max rozmiar wektora*/ q[3]=123;`
4. Java: zdefiniuj klasę **X** z metodą **oblicz**, która pobiera dwie liczby int a zwraca ich sumę i iloczyn (przez parametry!); zaprezentuj także, jak użyć tej klasy i metody.
5. Java: napisz fragment kodu który tworzy okno z guzikiem, guzik ma napis "guzik 1", po jego naciśnięciu na konsoli pojawia sie napis "naciśnieto guzik 1".
6. Tcl: zaprogramuj proc **oblicz**, której można użyć tak:  
`oblicz 2 3 suma iloczyn; puts "2+3=$suma"; puts "2*3=$iloczyn"`